



**TWO
PLAYER
ACTION**

COMMODORE
64/128

JUST LIKE THE REAL
THING! 4 wheel spins,
handbrake turns and
REAL POWER
DRIFTS! Competition
rally racing on desert,
tarmac, autobahns
and thru rainforests!
WOW!!! Collect the
extra add-ons -
TURBOS, STICKY
WHEELS, ROO-BAR
BUMPERS - but
watch out! Full car to
car contact is allowed
- FIGHT for the racing
line or get
TOTALLED!!!

An exhilarating,
realistic simulation!
Rally Cross is great
fun.
DAVID DARLING

ANLEITUNG
ISTRUZIONE



ACTUAL C64
SCREENSHOTS

1178

RALLYCROSS

Simulator

COMMODORE
64/128

**NEW
RELEASE**

**Code
Masters**

FIVE MASSIVE
MULTI-LOAD
RALLY TRACKS

MULTI
LOAD
LEVELS!

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

A	F	W	A	Y	F	X	F	P	Q	Y
B	F	U	Q	G	F	V	J	A	Q	O
C	F	X	J	M	Q	M	C	C	J	I
D	Q	C	C	E	E	T	Q	M	J	P
E	F	L	F	X	J	B	Q	D	A	C
F	Y	F	X	J	M	J	C	F	X	A
G	C	Y	J	B	F	W	A	F	N	Q
H	L	F	O	Q	X	Z	A	C	Y	J
I	K	F	O	Q	V	F	U	J	P	Q
J	M	F	X	J	D	Q	M	C	C	J
K	C	Q	C	C	E	E	S	Q	K	J
L	P	F	N	F	X	J	E	Q	D	A
M	S	Y	F	X	J	T	J	I	F	X
N	A	S	Y	J	B	F	W	A	Y	J
O	F	F	O	Q	W	F	U	J	P	J
P	Y	Q	O	F	X	J	D	Q	M	C

CUSTOMISE
YOUR CAR!

LOADING: C128 users select C64 mode
Type **LOAD** press **RETURN**

ARCADe FLIGHT

Simulator

**NEW
RELEASE**

**Code
Masters**

SAS COMBAT

Simulator

**NEW
RELEASE**

**Code
Masters**

BEFORE YOU CAN PLAY . . .

. . . you'll be asked to enter a code letter. Just look up the co-ordinates on the table on the front of this inlay and type the letter you find there, eg if asked what's at C3, type **M**. If you get it wrong three times you'll have to re-load the game.

CONTROLS

KEYS	ACTION	JOYSTICK
Q	Go up	UP
Z	Go down	DOWN
I	Go left	LEFT
P	Go right	RIGHT
SPACE	Select	FIRE

Press **F3** to pause the game. Press it again to restart. Press **RUN/STOP** to quit the current player's game.

HINTS AND TIPS

- ★ Race around the five huge multi-load rally stages as fast as you can. You will have to do two or three laps around each rally stage.
- ★ You get more points for finishing each stage quickly.
- ★ Your remaining time at the end of a stage is added onto the time allocated for the next stage. This makes the later stages slightly easier.
- ★ Stop at gas stations to fill up with Fuel, Oil and Water or to buy add-ons with your points. If you run out of fuel while rallying, it's **GAME OVER!**
- ★ Knock other cars for extra points, but only if you have to. 10 impacts to your car make you lose all your add-ons (unless you have bumper add-ons, which can survive 20 impacts)
- ★ Avoid oil slicks, black ice, bumps, water, trees etc. as they'll make you lose control of your car. If you crash, you lose points.

CUSTOMISING YOUR CAR: THE ADD-ONS

BUMPERS — Allow you to collide with other cars up to twenty times.
TURBO — Hold down fire while you're racing for turbo boost. Be careful though, it uses up points!
GAS CANS — Give you extra capacity for gas. This will help you to not run out in mid rally. Remember: If you run out of gas, that's the end of the rally.
STICKY WHEELS — These double your road traction and stop you skidding on oil, water, ice etc. Very useful for the later stages.

LOADING THE OTHER STAGES

The other stages are on the tape after the game, and will load into the computer as they are needed. It's a good idea to zero your tape counter when the title screen appears after loading the game so that you just have to rewind to 000 when the computer asks you to rewind to the beginning of level one. Both the game and the rally stages are recorded once on each side of the tape.

DEUTSCH

BEVOR SIE SPIELEN KÖNNEN

Man wird Sie bitten, einen Schlüssel Buchstaben einzutragen. Sehen Sie die Ko-ordinate auf der Tabelle auf der anderen Seite dieser Beschreibung nach und tippen Sie den Buchstaben, den Sie dort finden, z.B. wenn gefragt, was ist bei C3, tippen Sie **M**. Wenn Sie es 3 x falsch machen, müssen Sie das Spiel wieder laden.

KONTROLLEN

SCHLÜSSEL	AKTION	SCHALTHEBEL
Q	nach oben gehen	NACH OBEN
Z	nach unten gehen	NACH UNTEN
I	nach links gehen	LINKS
P	nach rechts gehen	RECHTS
SPACE	wählen Sie	FEUERN

Drücken Sie **F3**, um das Spiel anzuhalten. Drücken Sie noch einmal, um wieder anzufangen. Drücken Sie **RUN/STOP**, um aus dem Spiel des laufenden Spielers auszusteigen.

HINWEISE UND TIPS

- ★ Rasen Sie um die fünf grossen Rally Abschnitte mehrfacher Ledung so schnell wie Sie können. Sie werden zwei oder drei Runden um jeden Rally Abschnitt machen müssen.
- ★ Sie bekommen mehr Punkte, wenn Sie jeden Abschnitt schnell beenden.
- ★ Ihre übrigegebliebene Zeit am Ende jedes Abschnitts wird zu der erlaubten Zeit des nächsten Abschnitts hinzugerechnet. Das macht die späteren Abschnitte etwas leichter.
- ★ Halten Sie an Tankstellen, um Treibstoff, Öl und Wasser aufzufüllen oder mit Ihren Punkten Zubehör zu kaufen. Geht Ihnen das Benzin beim Wettrennen aus, dann ist das Spiel vorbei.
- ★ Rammen Sie andere Autos für extra Punkte, aber nur, wenn Sie müssen. Bei 10 maligem Zusammenstoss mit Ihrem Wagen verlieren Sie jedes Zubehör (es sei denn Sie haben Stoss-Stangen Zubehör, das 20 Zusammenstössen standhalten kann.)
- ★ Vermeiden Sie Öllaken, Glatteis, Unebenheiten, Wasser, Bäume etc., da diese Sie veranlassen werden, Kontrolle über ihr Auto zu verlieren. Wenn Sie einen Zusammenprall haben, verlieren Sie Punkte.

PERSÖNLICHES ZUBEHÖR

STOSS-STANGEN: erlauben Ihnen mit anderen Autos bis zu 20 mal zusammenzustossen.
TURBO — Schwaches Feuern während Sie für Turbo Verstärkung wettrennen. Allerdings Vorsicht, es braucht Punkte auf.
BENZIN KANISTER — geben Ihnen Extrakapazität für Benzin. Das wird Ihnen helfen, mitten im Wettrennen kein Benzin mehr zu haben. Bedenken Sie: Wenn Sie kein Benzin mehr haben, das ist das Ende des Wettrennens.
KLEBRIGE RÄDER — Diese verdoppeln Ihre Strassen-Traction und verhindern das Schleudern auf Öl, Wasser, Eis etc. Sehr nützlich für die späteren Abschnitte.

LADUNG DER ANDEREN ABSCHNITTE

Die anderen Abschnitte sind auf der Kassette nach dem Spiel und werden in den Komputern einladen, wenn sie gebraucht werden. Es ist eine gute Idee, Ihren Kassettenzähler auf Null zu setzen, wenn das Titelbild erscheint, nachdem Sie das Spiel geladen haben, sodass Sie nur auf 000 zurückspulen müssen, wenn der Computer Sie bittet, zurückzuspulen bis zum Anfang von Ebene eins. Beides — das Spiel und die Rally Abschnitte sind einmal auf jeder Seite der Kassette aufgenommen.

FRANCAIS

PRIMA DI POTER GIOCARE . . .

Vi viene chiesto di caricare una lettera in codice. Basta guardare le coordinate del tabulato stampato sull'altro lato di questa descrizione e inserire la lettera che vi troverete. Es. se vi viene chiesto che cosa c'è su C3, inserite **M**. Se sbagliate tre volte dovrete ricaricare il gioco.

CONTROLLI

TASTI	AZIONE	LEVE
Q	Spostate in alto	SU
Z	Spostate in basso	GIÙ
I	Spostate a sinistra	SINISTRA
P	Spostate a destra	DESTRA
SPAZIO	Selezionate	FUOCO

Premete **F3** per inserire una pausa nel gioco. Premete di nuovo per ricominciare. Premete **RUN/STOP** per uscire dal gioco del giocatore che sta giocando.

SUGGERIMENTI E CONSIGLI

- ★ Correte le cinque grandi tappe del rally il più velocemente possibile. Ogni tappa deve essere caricata separatamente nel computer. Dovrete compiere due o tre giri intorno ad ogni tappa.
- ★ Guadagnerete più punti se finirete ogni tappa velocemente.
- ★ Il tempo che vi rimarrà alla fine di ogni tappa sarà aggiunto al tempo che vi è assegnato per ogni tappa. Questo rende le ultime tappe del gioco leggermente più facili.
- ★ Fermatevi alle stazioni di rifornimento per fare il pieno e per rifornirvi di olio e acqua o per comprare degli optional con i vostri punti. Se rimarrete senza benzina durante il rally, IL GIOCO FINISCE.
- ★ Andate a sbattere contro le altre auto per ottenere punti extra ma solo se proprio dovete. 10 scontri contro la vostra auto vi fanno perdere tutti gli optional a meno che non abbiate aggiunto i paraurti i quali vi fanno sopravvivere a 20 scontri.
- ★ Evitate le macchie d'olio, il terreno ghiacciato, asperità, acqua, alberi ecc. poiché vi fanno perdere il controllo della vostra auto. Se vi scontrate, perdete punti.

PERSONALIZZATE LA VOSTRA AUTO: GLI OPTIONALS

I PARAURTI Vi permettono di scontrarvi con le altre auto fino a un massimo di venti volte.
TURBO Tenete abbassato il tasto FIRE mentre correte per fare entrare in azione il turbo. Ma fate attenzione, mangia punti!
TANICHE DI BENZINA . . . Vi danno una capienza extra per la benzina. Questo vi aiuterà a non restare a secco a metà del rally! Ricordatevi: se rimanete senza benzina, è la fine del Rally.
RUOTE APPICCILOSE Queste raddoppiano la vostra aderenza al terreno e vi impediscono di scivolare sull'olio, sull'acqua, sul ghiaccio ecc. Sono molto utili per le ultime tappe.

CARICARE LE ALTRE TAPPE

Le altre tappe sono situate sulla cassetta dopo il gioco e si caricheranno sul computer man mano che sono richieste. E' un'ottima idea azzerare il contatore della cassetta quando lo schermo con il titolo appare dopo aver caricato il gioco così che dovete solo riavvolgere fino a 000 quando il computer vi chiede di mandare all'inizio del primo livello. Sia il gioco che le tappe del rally sono registrate una volta su ogni lato della cassetta.

These are other great CodeMasters games available for your Commodore 64/128 . . .

SIMULATORS

*BMX Simulator · Grand Prix Simulator · Fruit Machine Simulator
 ATV Simulator · Pro Snooker Simulator · Pro Skateboard Simulator
 Pro Ski Simulator · International Rugby Simulator
 Advanced Pinball Simulator · SAS Combat Simulator*

ARCADE ACTION

*Super G-Man · Red Max · Armourdillo · Thunderbolt · Lazer Force
 Poltergeist · GhostHunters · Super Stuntman · SuperHero · Ninja Massacre*

PLATFORM ACTION

Mr Angry · Super Robin Hood · Vampire

GAMES CREATOR

Creations

CARTOON ADVENTURE

Dizzy

In our PLUS range . . .

*Pro BMX Simulator · The Race Against Time
 Jet Bike Simulator · Super Dragon Slayer*

And in the brand new GOLD range . . .

4 Soccer Simulators · Rockstar

**Some of these titles are becoming available on disk!
 Ask your CodeMasters dealer for the latest news.*



Design, coding, music/FX Graphics

*Project director
 Production*

Cover Illustration

*Gavin Raeburn
 Gavin Raeburn
 Bob Stevenson
 David Darling
 Mike Clark/
 Stew Regan
 Gavin Macleod*

This program, including code, graphics, music and artwork are the copyright of CodeMasters Software Co. Ltd and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any means, hired or lent without the express permission of CodeMasters Software Co. Ltd.

MADE IN ENGLAND

*Published by CodeMasters Software Co. Ltd.,
 PO Box 6, Leamington Spa, England CV33 0SH.*